



# Devil May Cry®

## HD Collection

スタイリッシュ  
アクション

取扱説明書  
デビル メイ クライ HD コレクション

**CAPCOM®**

# Devil May Cry®

## HD Collection



Devil May Cry HD Collection の紹介	02
ゲームの始め方	03
セーブについて	03
Devil May Cry 全シリーズ基本操作	04
Devil May Cry	06
Devil May Cry 2	08
Devil May Cry 3 Special Edition	12
アイテム説明	16

**⚠ 警告** このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリの取扱説明書をお読みにになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

### ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

#### 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームをしている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

### CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト（<http://www.cero.gr.jp/>）をご覧ください。

このゲームはドルビー®デジタル 5.1に対応しています。ドルビーデジタル 5.1サラウンド音響でお楽しみいただくためには、Xbox 360® 本体とドルビーデジタル対応サウンドシステムを、必ず光デジタルケーブルで、Xbox 360 D 端子 HD AV ケーブル、Xbox 360 コンポーネント HD AV ケーブル、Xbox 360 VGA HD AV ケーブル、Xbox 360 S ビデオ AV ケーブルのいずれかを使用して接続してください。Xbox 360 本体にHDMI出力端子がある場合は、Xbox 360 HDMI AV ケーブルをご使用いただけます。また、必ずXbox® タッチボードの「システム設定」から「本体の設定」を選択したのち、「オーディオ」の中から「デジタル出力」を選んで、最後に「ドルビーデジタル 5.1」を選択してください。

本ゲームではハイビジョン（HDTV）表示に対応しています。ハイビジョン（HDTV）表示には、対応するテレビとXbox 360 コンポーネントHD AVケーブルなどが必要です。



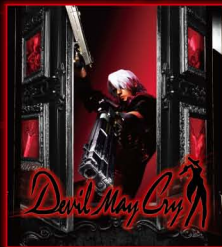
## Devil May Cry HD Collection の紹介

### Devil May Cry

Devil May Cryシリーズの1作目。

シンプルかつスピーディなアクション性が特徴。

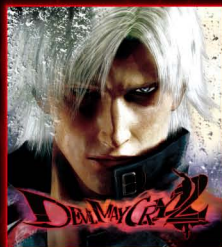
悪魔に殺された母親と双子の兄の仇を見つけるために悪魔退治専門の便利屋を営んでいたダンテの元に、謎の美女トリッシュが訪れるところから物語が始まる…



### Devil May Cry 2

ダンテとルシア、2人の主人公それぞれの物語を楽しめるシリーズ2作目。魔人化の性能を変えられる「デビルハーツ」が搭載されている。

相変わらず便利屋を営むダンテは、デューマー島の護り手であるマティエという人物から島で起こっている問題を解決して欲しいと依頼を受ける。また、時を同じくしてマティエと同様に島の護り手であるルシアもデューマー島に迫る破滅を防ぐべく動き出す。



### Devil May Cry 3 Special Edition

「スタイル」システムでより多彩なアクションが可能となったシリーズ3作目。さらにSpecial Editionである本作は「Devil May Cry 3」から様々な追加要素があり、敵だった双子の兄バージルも使用可能となっている。

ダンテが魔帝ムンドゥスを倒す前、親の仇を探すために便利屋を開業しようとしていた若き日のダンテの前に、双子の兄バージルから招待状を預かっていると言う男、アーカムが現れる。



## ゲームの始め方

### 新しくゲームを始める

「Devil May Cry」、「Devil May Cry 2」、「Devil May Cry 3 Special Edition」の3タイトル中から1つを起動することができます。



### ギャラリー

Devil May Cryシリーズに使われた設定資料やBGM等を鑑賞できます。



## セーブについて

本ゲームのデータを保存するには下記の空き容量が必要です。

- Devil May Cry ..... 68KB 以上
- Devil May Cry 2 ..... 328KB 以上
- Devil May Cry 3 Special Edition ..... 76KB 以上



# Devil May Cry 全シリーズ基本操作

## 左トリガー

Devil May Cry : マップ表示  
Devil May Cry 2 : 遠距離武器切り替え  
Devil May Cry 3 SE : 遠距離武器切り替え

## BACK ボタン

Devil May Cry : ポーズメニュー  
Devil May Cry 2 : ポーズメニュー  
Devil May Cry 3 SE : 挑発

## START ボタン

全シリーズ共通 : メニュー画面を開く

## 右トリガー

Devil May Cry : 挑発  
Devil May Cry 2 : ターゲットロックオフ  
Devil May Cry 3 SE : 近距離武器切り替え

## LB

全シリーズ共通 : デビルトリガー発動

## 方向パッド

Devil May Cry : 項目選択  
Devil May Cry 2 : 項目選択  
Devil May Cry 3 SE : ↑…アイテム画面 ↓…装備画面  
←…ファイル画面 →…マップ画面

## 左スティック

全シリーズ共通 : 移動

## 左スティック ボタン

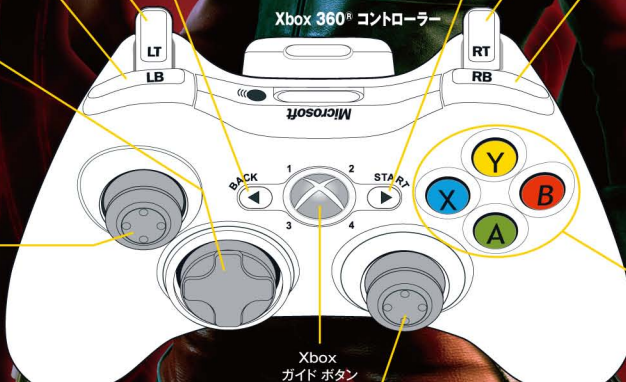
Devil May Cry 2 : ターゲット切り替え (ロックオン時)  
Devil May Cry 3 SE : ターゲット切り替え (ロックオン時)

## 右スティック

Devil May Cry 3 SE : カメラ操作

## 右スティック ボタン

Devil May Cry : デビルトリガー切り替え  
Devil May Cry 3 SE : カメラリセット



## Y ボタン

全シリーズ共通 : 攻撃(近距離)

## X ボタン

全シリーズ共通 : 攻撃(遠距離)

## B ボタン

全シリーズ共通 : 調べる / 選択のキャンセル  
Devil May Cry : 攻撃(遠距離)  
Devil May Cry 2 : 回避行動  
Devil May Cry 3 SE : スタイルアクション

## A ボタン

全シリーズ共通 : ジャンプ / 選択の決定

※本ゲームは振動機能に対応しています。



# Devil May Cry

## 画面の見方

### D.T.ゲージ

敵を攻撃したり、ダメージを受けたりするとこのゲージが増加していきます。このゲージが3つ以上溜まった状態になると、D.T.(デビルトリガー)を発動させることができます。

※『雷の剣』を取得するまで、D.T.は使えません。

### 体力ゲージ

プレイヤーがダメージを受けるとこのゲージが減少し、無くなるとゲームオーバーです。

### コンボ表示

敵を連続攻撃することによってコメントが表示されます。



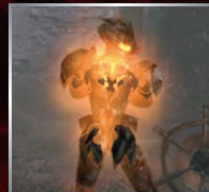
### レッドオーブ

プレイヤーが取得したレッドオーブの数です。

## デビルトリガー



### 雷の魔神アラストル



### 炎の魔神イフリート

デビルトリガーは、「雷の剣」か「炎の箠手」を装備することで発動可能になります。どちらかを装備した状態でD.T.ゲージが3つ以上溜まっていればLBで発動可能です。発動中はすべての攻撃が強化され、若干体力が回復します。

## セーブとパワーアップシステム



### ミッションクリア画面



### 時空神像

ミッションをクリアすると、それまでの進行状況をセーブすることができます。(※ミッション中のメニュー画面からもセーブは行えますが、ロード時は一部の内容を引き継ぎミッションの最初から始まります。)

また、各所に設置されている「時空神像」を調べると能力の強化・増加ができる画面が開きます。取得したレッドオーブを消費することで、パワーアップしたり、アイテムと交換することができます。

※ミッション開始時にも同じ画面を開くことができます。

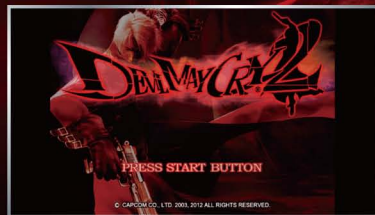


# Devil May Cry 2

## ダンテとルシア

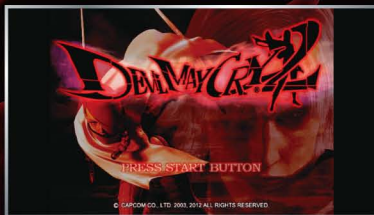


「Devil May Cry 2」はメインメニューからゲームを開始するときに主人公を「ダンテ」にするか「ルシア」にするか選択できます。どちらで始めてもそれぞれ独立した物語を楽しめます。



### ダンテ

ダンテは基本的に剣と拳銃を使って戦います。ルシアと比べると、パワフルな戦いが特徴です。



### ルシア

ルシアは2本の曲刀を使い、トリッキーで素早い攻撃を得意とし、飛び道具は投げナイフを使います。

## 画面の見方

### デビルハーツ

デビルハーツの装備状況が表示されます。

### 体力ゲージ

プレイヤーがダメージを受けるとこのゲージが減少し、無くなるとゲームオーバーです。

### コンボ表示

敵を連続攻撃することによってコメントが表示されます。



### D.T.ゲージ

敵を攻撃したり、ダメージを受けたりするとこのゲージが増加していきます。このゲージが一定以上溜まった状態になるとD.T.(デビルトリガー)を発動させることができます。

### レッドオーブ

プレイヤーが取得したレッドオーブの数です。



# Devil May Cry 2

## デビルトリガー

デビルトリガーを発動すると、プレイヤーは魔人に変身します。魔人に変身している間は、攻撃力や移動速度の強化だけでなく、デビルハーツの力を使い様々な特殊能力を使用することができます。



## デビルハーツ

デビルハーツには、大きく分けて3つの種類があります。これらはすべて、魔人化した時のみ効力を発揮します。ゲームが進行することでいろいろなデビルハーツを入手できます。



### 移動系

プレイヤーの行動範囲を大きく広げます。

### 属性系

プレイヤーの攻撃に属性を付加します。

### 補助系

様々な能力でプレイヤーをサポートします。

## セーブとパワーアップシステム

### セーブ

ミッションをクリアすると、それまでの進行状況をセーブできます。

※ミッション中のメニュー画面からもセーブは行えますが、ロード時は一部の内容を引き継ぎミッションの最初から始まります。



### ミッションクリア画面

### メニュー画面

### パワーアップ

各所に設置されている「時空神像」を調べると能力を強化・増加できる画面が開きます。取得したレッドオーブを消費することで、パワーアップしたり、アイテムと交換できます。※ミッション開始時にも同じ画面を開くことができます。



### 時空神像

### パワーアップ画面



# Devil May Cry 3 Special Edition

## ダンテとバージル

## 画面の見方



「Devil May Cry 3」で敵として登場したバージルをプレイヤーキャラクターとして使用することができます。  
※使用するにはダンテによるゲームクリアが必要です。

## ゲームモード

ゲーム開始時、難易度やチュートリアルをON/OFF以外に、コンティニューモードを通常の「GOLD MODE」か、海外仕様版の「INTERNATIONAL MODE」に設定することが可能です。

### GOLD MODE

コンティニューポイントからの再開に回数制限がありません。  
また、ゲームオーバー時にゴールドオーブを使用することでその場からゲームを再開できます。

### INTERNATIONAL MODE

ゲーム中に登場するゴールドオーブを、海外版のイエローオーブに変更します。  
その場での復活ができなくなり、イエローオーブを消費してコンティニューポイントからの再開となります。

**スタイルレベル**  
現在のスタイルレベルを宝玉の数で表示します。  
**スタイルEXPゲージ**  
現在のスタイルで得たEXPを表示します。

**体力ゲージ**  
プレイヤーがダメージを受けるとこのゲージが減少し、無くなるとゲームオーバーです。

**コンボ表示**  
敵を連続攻撃することによってコメントが表示されます。



**D.T.ゲージ**  
敵を攻撃したり、ダメージを受けたりするとこのゲージが増加していきます。  
このゲージが3つ以上溜まった状態になると、D.T.(デビルトリガー)を発動させることができます。 ※ダンテはある条件を満たすまでD.T.は使えません。

**レッドオーブ**  
プレイヤーが取得したレッドオーブの数です。



# Devil May Cry 3 Special Edition

## スタイル



### ミッション開始時

### 時空神像

ダンテの戦闘スタイルを選ぶことができます。選んだスタイルによって、ダンテの能力が変化するとともに、様々なスタイルアクションが使用可能になります。また、スタイルはある条件を満たすことで追加されます。

スタイルは各ミッション開始時に「Customize」を選ぶか、ミッション内の「時空神像」を調べることで変更が可能です。



#### TRICKSTER

多彩な動きで攻撃を回避し、相手を翻弄する。



#### SWORDMASTER

様々な武器の扱いに長け、その真価を引き出す。



#### GUNSLINGER

様々な銃器の扱いに長け、華麗な銃技を操る。



#### ROYALGUARD

敵のあらゆる攻撃を防ぎ、優位な立場に身を置ける。

## スタイルの成長

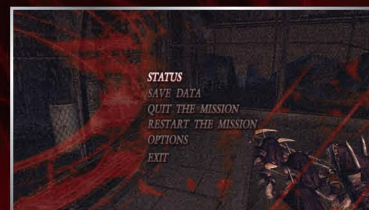
敵を倒すことでスタイルのEXPを集め、スタイルEXPゲージが貯まると、各スタイルレベルがUPします。レベルUPすると、そのスタイルに新たなスタイルアクションが追加されます。

## セーブとカスタマイズシステム

### セーブ

ミッションをクリアすると、それまでの進行状況をセーブできます。

※ミッション中のメニュー画面からもセーブは行えますが、ロード時は一部の内容を引き継ぎミッションの最初から始まります。



### ミッションクリア画面

### メニュー画面

### カスタマイズ

各所に設置されている「時空神像」を調べるとスタイルの変更以外にも能力を強化・増加できる画面が開きます。取得したレッドオーブを消費することで、パワーアップしたり、アイテムと交換ができます。

※ミッション開始時にも同じ画面を開くことができます。



### 武器の強化

### アイテムの取得



## アイテム説明

### 魔石 ORB



秘法によって生み出された金色の魔石。  
体力が0になっても、その場で体力を  
全回復することができる。



悪魔の血が結晶化した赤い魔石。  
時空神像に捧げることで、新たな力や  
アイテムを得ることができる。



悪魔の魂が結晶化した白い魔石。  
取得したその場でD.T.ゲージを  
一定量回復する。



生命力が結晶化して生まれた  
青い魔石。  
体力の最大値を上昇させる。



ブルーオーブが砕けてしまった欠片。  
4つ集めることで  
1つのブルーオーブの結晶となる。



秘法によって生み出された黄色の魔石。  
持っている数だけ進行中のミッションを  
途中からコンティニューできる。



悪魔の体液が結晶化した緑色の魔石。  
取得したその場で体力を  
一定量回復する。



魔力が結晶化して生まれた紫色の魔石。  
D.T.ゲージの最大値を  
上昇させる。

### 霊石 STAR

#### アンタッチャブル UNTOUCHABLE

錬金術によって生み出さ  
れた霊石。  
使用すると、一定時間一  
切のダメージを無効化、D.T.  
ゲージも使い放題に。



#### バイタルスターS VITAL STAR S

錬金術によって生み出さ  
れた霊石。  
使用すると、プレイヤーの  
体力を僅かに回復するこ  
とができる。



#### デビルスター DEVIL STAR

錬金術によって生み出さ  
れた霊石。  
使用すると、D.T.ゲージ  
を一定量回復させる。



#### バイタルスターL VITAL STAR L

錬金術によって生み出さ  
れた霊石。  
使用すると、プレイヤーの  
体力を大幅に回復させる。



### 聖水 WATER

#### ホーリーウォーター HOLY WATER

悪魔滅亡の力を持つ聖水。  
使用すると、その聖なる力  
で部屋にいるすべての敵  
に大ダメージを与える。



- ... Devil May Cry で登場するアイテム
- ... Devil May Cry 2 で登場するアイテム
- ... Devil May Cry 3 Special Edition  
で登場するアイテム





## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動を起こすような場合がございましたら、おそれいりますが弊社お客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご一報ください。  
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

※画面写真は開発中のものであり、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体、事件等とは無関係です。

## 困ったときの サポート情報

### こんなときはどうしたらいい？

- ゲームが起動しない ●操作手順がわからない ●説明書に載っていない
- プレイ中にゲーム画面が止まる ●セーブデータはコピーできるの？

### カプコン サポートページの Q&A をチェックしてみましょう！

カプコン サポートページには、ゲームの機種、タイトルごとによくあるお問い合わせと回答を掲載しているので、内容によっては、すぐに解決できるかもしれません。

また、Q&Aで探している情報が見つからなかった場合も、サポートページ内のお問い合わせフォームから直接お問い合わせいただけます。



#### カプコン サポートページ

<http://www.capcom.co.jp/support/> 携帯電話でもアクセス可能！➡

### カプコンお客様相談室 家庭用ゲームサポート

TEL/06-6946-3099 9:00~17:30(土・日・祝を除く) ※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

発売元

株式会社 **カプコン**

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

©CAPCOM CO., LTD. 2012 ALL RIGHTS RESERVED.

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・営業使用はいっさい許可しておりません。  
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコン公式サイト <http://www.capcom.co.jp/>  
一ゲーム情報・ショッピング・ファンサイト・メルマガ一  
携帯コンテンツ <http://ktai.capcom.co.jp/park/>



Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。